



MEMÓRIA DE CÁLCULO
- (SELECIONAR)

Grau de Sigilo
#PUBLICO

APELIDO DO EMPREENDIMENTO PAVIMENTAÇÃO RUA PROJETADA VILA IZABEL	Nº TransfereGOV TRANSFERENCIA ESPECIAL	Nº OPERAÇÃO 0	PROPONENTE / TOMADOR PREFEITURA MUNICIPAL DE MARIA DA FÉ	Nº OPERAÇÃO 0
---	---	------------------	---	------------------

Item	Descrição	Unidade	Quantidade	Memória de Cálculo
PAVIMENTAÇÃO RUA PROJETADA VILA IZABEL				
1.	PAVIMENTAÇÃO RUA PROJETADA VILA IZABEL		-	
1.1.	PAVIMENTAÇÃO		-	
1.1.1.	ASSENTAMENTO DE GUIA (MEIO-FIO) EM TRECHO CURVO, CONFECCIONADA EM CONCRETO PRÉ-FABRICADO, DIMENSÕES 100X15X13X20 CM (COMPRIMENTO X BASE INFERIOR X BASE SUPERIOR X ALTURA). AF_01/2024	M	344,47	L/D+L/E + TRAVAMENTO =332,67+11,80 MEIO DE TRAV.
1.1.2.	EXECUÇÃO DE PAVIMENTO EM PISO INTERTRAVADO, COM BLOCO SEXTAVADO DE 25 X 25 CM, ESPESSURA 8 CM. AF_10/2022	M2	848,00	173,11 (comprimento) X 5,60 (LARG. RUA)=969,42
1.1.3.	EXECUÇÃO DE SARJETA DE CONCRETO USINADO, MOLDADA IN LOCO EM TRECHO RETO, 30 CM BASE X 10 CM ALTURA. AF_01/2024	M	332,67	L/E=169,45, L/D=163,23 =332,67
1.2.	DRENAGEM		-	
1.2.1.	TUBO DE CONCRETO (SIMPLES) PARA REDES COLETORAS DE ÁGUAS PLUVIAIS, DIÂMETRO DE 400 MM, JUNTA RÍGIDA, INSTALADO EM LOCAL COM BAIXO NÍVEL DE INTERFERÊNCIAS - FORNECIMENTO E ASSENTAMENTO. AF_03/2024	M	88,00	CENTRO 88
1.2.2.	CAIXA COM GRELHA SIMPLES RETANGULAR, EM ALVENARIA COM BLOCOS DE CONCRETO, DIMENSÕES INTERNAS: 0,5X1X1 M. AF_12/2020	UN	4,00	2 (LAD. ESQ) 2 LAD. DIREITO
1.2.3.	CAIXA PARA BOCA DE LOBO SIMPLES RETANGULAR, EM ALVENARIA COM BLOCOS DE CONCRETO, DIMENSÕES INTERNAS: 0,6X1X1,2 M. AF_12/2020	UN	2,00	DUAS CAIXAS CAPITAÇÃO DAS BOCAS DE LOBO (2 BOCAS DE LOBOS PARA CADA CAIXA)
1.2.4.	TUBO DE CONCRETO (SIMPLES) PARA REDES COLETORAS DE ÁGUAS PLUVIAIS, DIÂMETRO DE 300 MM, JUNTA RÍGIDA, INSTALADO EM LOCAL COM BAIXO NÍVEL DE INTERFERÊNCIAS - FORNECIMENTO E ASSENTAMENTO. AF_03/2024	M	10,00	L.D=4,8 + L.E = 5,2 =10 M

MARIA DA FÉ/MG
Local
segunda-feira, 25 de novembro de 2024
Data

Responsável Técnico
Nome: RIVALDO PEREIRA LOPES
CREA/CAU: 45.855/D
ART/RRT: MG20243495570